

A computer monitor is the central focus, displaying a 3D software interface. The main window shows a sci-fi scene with a character in a dark suit. To the right, a 'Properties' panel is open, showing settings for a 'Brush' object named 'scn_01_VFX'. The panel includes sections for 'General' (Type: Brush, Name: scn_01_VFX, Color: yellow, Layer: scn_01, Override material, MinSpec: All) and 'Transform' (Position: 502, 0, 87; Rotation: 0.0, 0.0, -90; Scale: 1.0, 1.0, 1.0). Below this, another 'Properties' panel is partially visible with various checkboxes. The monitor's bottom edge shows a 'No Sync' indicator. The background is a blurred office setting.

TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS ONLINE



Universidad
Europea Online

Índice

1. ¿Qué vas a aprender?
2. Aspectos diferenciales
3. Metodología online
4. Futuro profesional
5. Plan de estudios



¿QUÉ VAS A APRENDER?

Con el **Grado Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos** te formarás en unos de los perfiles con más futuro y proyección en el mercado laboral que combina creatividad, tecnología e innovación para la creación de animaciones y proyectos multimedia en el sector audiovisual, publicitario y de los videojuegos.

Estarás capacitado para **desarrollar un proyecto de animación 2D o 3D a partir del desglose del guión**, diseñando los modelos y controlando la construcción del storyboard y la disposición y grabación del audio de referencia del programa; en el caso de proyectos de animación 2D completarás las fases de animática, layout, animación clave, intercalación, pintura y composición, realizando los chequeos y pruebas de línea necesarias hasta la obtención de las imágenes definitivas que lo conforman.

En el caso de proyectos de animación 3D **completarás las fases de diseño y modelado, setup, texturización, iluminación, animación y renderizado**, realizando los chequeos necesarios hasta la obtención de las imágenes definitivas que lo conforman. Tendrás profesores de primer nivel, expertos del sector, con una dilatada experiencia, tanto profesional como docente, que están en activo y en contacto continuo con las tecnologías más innovadoras del sector. Todos ellos apuestan por que tu formación tenga un enfoque muy práctico y que aprendas gracias a la experiencia de casos reales.

Al finalizar tu Grado Superior online **serás capaz de diseñar animaciones, proyectos multimedia y videojuegos potenciando tu creatividad e imaginación con la aplicación de las técnicas audiovisuales y herramientas de diseño más demandadas por el sector** y que convertirán tu perfil en uno de los más competitivos en el mercado laboral.

La aplicación de las nuevas tecnologías en el sector audiovisual hacen que este perfil sea uno de los más demandados para crear animaciones, videojuegos e imágenes multimedia que destaquen por su creatividad, imaginación y potencia visual.

- Serás capaz de **conceptualizar el proyecto multimedia interactivo**, concretando la definición de sus funciones, su arquitectura tecnológica, la planificación de las fases de trabajo y las características específicas de las fuentes.
- Tendrás las **competencias para integrar los elementos y las fuentes con herramientas de autor y de edición**, llevando a cabo su composición, la generación y sincronización de sus movimientos, la creación de sus elementos interactivos y la dotación de interactividad según los requerimientos del proyecto multimedia interactivo.
- Manejarás las **herramientas de diseño y técnicas audiovisuales más innovadoras** y más demandadas en el mercados laboral.



ASPECTOS DIFERENCIALES

FORMACIÓN A TU MEDIDA

Aprenderás con el mejor programa académico, 100 % online, con una metodología de alta calidad universitaria y con la flexibilidad que necesitas para compatibilizar tus estudios con tu vida laboral y profesional. Fórmate a tu ritmo en una Universidad líder en calidad educativa e innovación.

10 AÑOS DE EXPERIENCIA, AHORA A DISTANCIA

El Centro Profesional de la Universidad Europea cumple 10 años apostando por una formación práctica y de la mejor calidad. Y ahora trasladamos todos esos conocimientos y años aprendizajes a nuestros ciclos formativos de grado superior en la modalidad online.

ENFOCADOS EN TU EMPLEABILIDAD

Nuestro alto componente experiencial, combinado con profesores profesionales y prácticas en empresas punteras en su sector hace que nuestros estudiantes alcancen un perfil experto con mayor potencial para incorporarse al mercado laboral.

APRENDIZAJE EXPERIENCIAL

Aprende en base a proyectos reales acercando tus conocimientos en diseño, animación y desarrollo de proyectos multimedia a las competencias más demandadas por el entorno laboral. Con una titulación única, que te convierte en un especialista en nuevas tecnologías aplicadas al sector audiovisual, publicitario y los videojuegos y en uno de los perfiles más buscados en este momento.

ESPECIALIZACIÓN EN DISEÑO GRÁFICO PUBLICITARIO

Con nuestro FP en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos **te especializarás en Diseño Gráfico Publicitario** dominando las principales herramientas creativas: Photoshop, Illustrator y Adobe Premier, y todos los elementos fundamentales para la creación, edición, tratamiento de imagen y video de manera práctica.

ENTORNO PROFESIONAL

Comparte encuentros con profesionales del sector y empápate de casos reales desarrollados dentro sus empresas, esto te servirá como experiencia para potenciar tu perfil y habilidades de cara a tu futuro profesional.



METODOLOGÍA ONLINE



La metodología online de la Universidad Europea se centra en el estudiante y en garantizar un aprendizaje eficaz y personalizado, acompañándolo en todo momento para que logre sus objetivos. La tecnología y la innovación nos permiten ofrecer un entorno dinámico y motivador, con la flexibilidad que necesita y las herramientas que aseguran la calidad formativa.

El sistema de aprendizaje de la Universidad Europea Online se basa en un aprendizaje experiencial, con el que aprenderás de una forma fácil y dinámica, a través de casos prácticos, recursos formativos, participación en debates, asistencia a clases virtuales y trabajo individual y colaborativo, lo que favorece el aprendizaje.

Durante tu proceso de aprendizaje, contarás con varios recursos que te facilitarán el proceso: clases virtuales, que te permitirán participar y realizar tus propias aportaciones como si estuvieses en una clase presencial, cuyo contenido queda grabado para que puedas acceder a él; claustro formado por expertos que te guiarán y apoyarán durante todo tu aprendizaje, junto con los asistentes de programa y de experiencia al estudiante. Además, contarás con evaluación continua, con un seguimiento por parte de los profesores, y un Campus Virtual que te permite acceder en todo momento a los materiales.



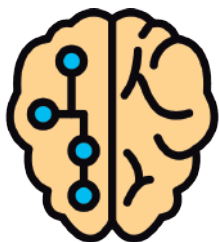
Evaluación Continua

Sistema de evaluación del estudio que permite al estudiante asimilar los contenidos de forma progresiva y eficaz según avanza el curso.



Personalización

Centrada en garantizar en todo momento un aprendizaje eficaz, flexible y adaptado en forma y contenido a las necesidades del estudiante.



Tecnología e Innovación

Campus virtual basado en una plataforma ágil, que favorece el aprendizaje colaborativo y las herramientas que aseguran la calidad formativa.



Contenido Interactivo

Recursos dinámicos para facilitar la comprensión del contenido y motivar al estudiante a ampliar sus conocimientos: clases magistrales, seminarios y tutorías semanales virtuales.



Apoyo Docente

3 figuras especializadas en la modalidad online: claustro docente, asistentes de programa y equipo de experiencia al estudiante. Su objetivo es apoyar el mejor desarrollo del alumno y resolver todas sus dudas.



Networking

Los estudiantes online tendrán acceso a la red Alumni, profesores y empresas. Se incrementa el valor de mercado de los perfiles de los alumnos, creando profesionales altamente atractivos en el mercado laboral.

FUTURO PROFESIONAL

Gracias al Grado Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos online podrás adquirir y potenciar todas las competencias creativas, de diseño y organizativas en animación 3D y proyectos multimedia contemplando todas las fases hasta obtener las imágenes y diseños definitivos.



SALIDAS PROFESIONALES

El programa te dotará de la formación necesaria para acceder a las siguientes profesiones:

- Creador/a de animaciones, videojuegos y entornos interactivos en 2D y 3D.
- Creador/a de escenarios virtuales y personajes para proyectos audiovisuales de animación.
- Productor/a audiovisual (publicidad, cine, televisión y vídeo).
- Animador/a 2D y 3D.
- Técnico/a multimedia interactiva y no interactiva.
- Grafista digital.
- Técnico/a de efectos visuales 3D.

PLAN DE ESTUDIOS

PRIMER CURSO

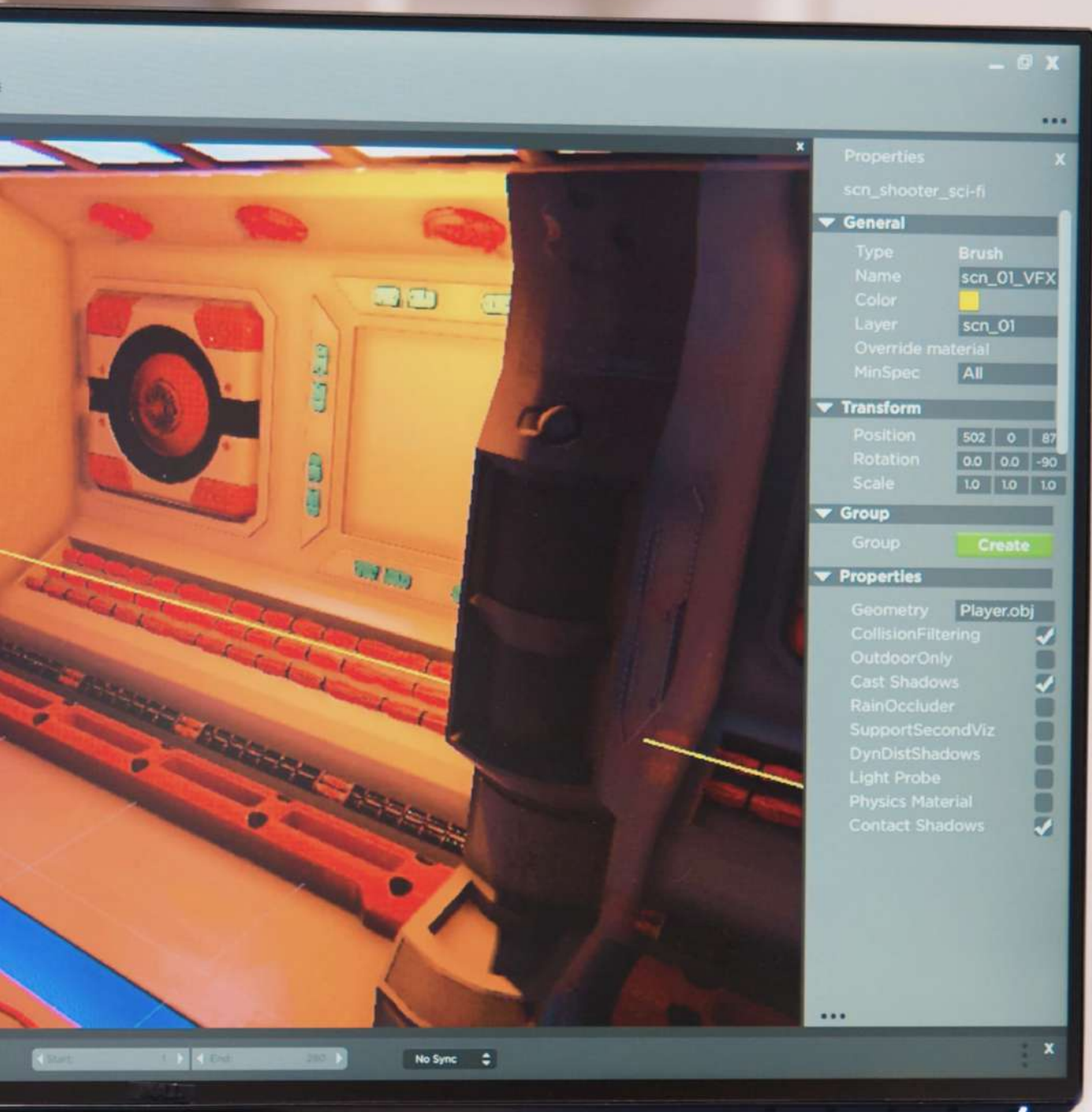
- Animación de elementos 2D y 3D
- Color, iluminación y acabados 2D y 3D
- Diseño, dibujo y modelado para animación
- Formación y orientación laboral
- Realización de proyectos multimedia interactivos

TOTAL CURSO: 1000h.

SEGUNDO CURSO

- Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo
- Empresa e iniciativa emprendedora
- Inglés técnico para grado superior
- Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D
- Proyectos de juegos y entornos interactivos
- Realización del montaje y postproducción de audiovisuales
- Proyecto de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos
- Formación en centros de trabajo.

TOTAL CURSO: 1000h.



Universidad
Europea Online