

TASAS E INDICADORES

FACULTAD DE DISEÑO Y TECNOLOGÍAS CREATIVAS

TASA DE RENDIMIENTO: porcentaje de créditos superados en un curso académico sobre los créditos matriculados.

TASA DE ÉXITO: porcentaje de créditos superados en un curso académico sobre los créditos presentados.

TASA DE EVALUACIÓN: porcentaje de créditos presentados en un curso académico sobre los créditos matriculados.

TASA DE ABANDONO: porcentaje de estudiantes de una cohorte de nuevo ingreso que no se encuentran matriculados en ese estudio en los dos cursos siguientes.

TASA DE GRADUACIÓN: Porcentaje de estudiantes de una cohorte de nuevo ingreso que finalizan sus estudios en el tiempo teórico estipulado o un curso más.

TASA DE EFICIENCIA: porcentaje de créditos que ha superado un estudiante egresado sobre el total de créditos matriculados. Un 100% supone que el estudiante no ha suspendido créditos a lo largo de la titulación.

TASA DE EMPLEABILIDAD: porcentaje de estudiantes egresados que están trabajando (por cuenta ajena o propia) sobre la población activa (excluye a los egresados que continúan estudiando otra titulación).

*Definiciones oficiales del Sistema Integrado de Información Universitaria (SIIU)

Código	Nombre de la Titulación	Indicador	2021/2022	2022/2023	2023/2024
2503614	Grado en Animación	Tasa de Rendimiento	89,3%	89,3%	91,8%
		Tasa de Éxito	93,8%	96,6%	96,3%
		Tasa de Evaluación	95,2%	92,4%	95,3%
		Tasa de Abandono	-	22%	23%
		Tasa de Eficiencia	100%	98,9%	96,7%
		Tasa de Graduación	100%	60%	61%
		Tasa de Empleabilidad	-	-	50%
2503617	Grado en Diseño de Videojuegos	Tasa de Rendimiento	69,9%	74%	77,1%
		Tasa de Éxito	91%	90,7%	90,2%
		Tasa de Evaluación	76,8%	81,6%	85,6%
		Tasa de Abandono	-	15%	18%
		Tasa de Eficiencia	100%	75%	100%
		Tasa de Graduación	40%	40%	40%
		Tasa de Empleabilidad	100%	100%	100%
2504165		Tasa de Rendimiento	84,1%	94,6%	90,5%

	Grado en Diseño Gráfico y Multimedia	Tasa de Éxito	99,1%	98,7%	96,9%
		Tasa de Evaluación	84,8%	95,8%	93,4%
		Tasa de Abandono	-	35%	22%
		Tasa de Eficiencia	-	-	100%
		Tasa de Graduación	-	-	-
		Tasa de Empleabilidad	-	-	-
2503605	Grado en Diseño	Tasa de Rendimiento	89,4%	90,6%	90,3%
		Tasa de Éxito	97,2%	96,3%	98,7%
		Tasa de Evaluación	91,9%	94,1%	91,5%
		Tasa de Abandono	13%	20%	21%
		Tasa de Eficiencia	94,6%	92,7%	97,4%
		Tasa de Graduación	50%	50%	41%
		Tasa de Empleabilidad	100%	66,7%	100%
2504681	Grado en Diseño de Interiores	Tasa de Rendimiento	-	-	91,8%
		Tasa de Éxito	-	-	97,6%
		Tasa de Evaluación	-	-	94%
		Tasa de Abandono	-	-	-
		Tasa de Eficiencia	-	-	-
		Tasa de Graduación	-	-	-
		Tasa de Empleabilidad	-	-	-
2504680	Grado en Diseño y Creación de Moda	Tasa de Rendimiento	-	-	95,2%
		Tasa de Éxito	-	-	97,5%
		Tasa de Evaluación	-	-	97,6%
		Tasa de Abandono	-	-	-
		Tasa de Eficiencia	-	-	-
		Tasa de Graduación	-	-	-
		Tasa de Empleabilidad	-	-	-
4318074	Máster Universitario en Diseño de Videojuegos	Tasa de Rendimiento	-	100%	88,8%
		Tasa de Éxito	-	100%	96,7%
		Tasa de Evaluación	-	100%	91,8%
		Tasa de Abandono	-	-	-
		Tasa de Eficiencia	-	100%	100%
		Tasa de Graduación	-	-	83,3%
		Tasa de Empleabilidad	-	-	-
4317619	Máster Universitario en Diseño Gráfico Digital	Tasa de Rendimiento	100%	98,9%	98,5%
		Tasa de Éxito	100%	100%	100%
		Tasa de Evaluación	100%	98,9%	98,5%
		Tasa de Abandono	-	-	0%
		Tasa de Eficiencia	100%	100%	100%
		Tasa de Graduación	-	100%	90%
		Tasa de Empleabilidad	-	-	100%

Fuente del dato: Sistemas de gestión de la Universidad. Informes PowerBi