

NEWSLETTER  
**UE STEAM  
SCHOOL**

NO ● 09

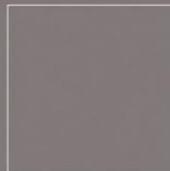
31 ● 03 ● 2024



ESCUELA DE ARQUITECTURA,  
INGENIERÍA Y DISEÑO



**UE  
STEAM  
SCHOOL**



**NEWSLETTER**



# INDICE

## RETROSPECTIVA

|  |   |
|--|---|
| INFORME #2 OIAES: LA UNIVERSIDAD DEL FUTURO EN LA ERA DE LA IA                                       | 1 |
| ANZEN ENGINEERING: NUEVO SOCIO INDUSTRIAL PARA EL LORCA  | 2 |
| BOSSARD SPAIN: NUEVO SOCIO INDUSTRIAL PARA EL LABORATORIO DE INDUSTRIA 4.0                           | 2 |
| ESCAPARATE DE ARQUITECTURAS II: ARCHITECTURE SHOWCASE II   | 3 |
| 4ª EDICION DEL TALLER LIMA-MADRID  | 3 |
| III SCITECH DAY  | 4 |
| II JORNADAS DE INGENIERÍA CON CORAZÓN. 7-8 MARZO 2024  | 5 |
| NUEVO ORGANIGRAMA DE LA ESCUELA  | 6 |
| CONSEJO ASESOR EMPRESARIAL   | 6 |
| CICLO DE REFERENTES ÁNGELES SANTAMARÍA   | 7 |
| AULA 2024  | 7 |
| ALUMNOS DEL GRADO EN FÍSICAS VISITAN EL CENTRO DE ASTROBIOLOGÍA DEL INTA-CSIC                        | 7 |
| COMPETICIÓN DE PROGRAMACIÓN ADA BYRON  | 8 |
| CRISTINA DÍAZ MORENO Y EFRÉN GARCÍA GRINDA, PROFESORES INVITADOS SEGUNDO SEMESTRE 2023 - 2024        | 8 |
| ESTUDIANTES DEL GRADO EN INGENIERÍA MATEMÁTICA EN CIENCIA DE DATOS VISITAN 'LA CABINA' DE TELEFÓNICA | 9 |
| I EDICIÓN TECNOLOGÍA DE LA EDIFICACIÓN UEM. INVITADOS: MIKE SCHLAICH Y ENRIQUE AZPILICUETA           | 9 |
| PREMIO A TRABAJO FIN DE MASTER ESTUDIANTE MASTER EN INGENIERÍA INDUSTRIAL IRENE PLAZA                | 9 |

## PROSPECTIVA

|  |    |
|--|----|
| INAUGURACIÓN CASETA METEOROLÓGICA          | 10 |
| INAUGURACIÓN DE LA ESTACIÓN DE TELESCOPIOS | 10 |
| HANDSTHINKINGS 2024                        | 10 |
| IT SEMINAR 2024                            | 11 |
| DR. MAARTEN BONNEMA, PROFESOR VISITANTE    | 11 |
| PROFESOR VISITANTE DR. BRUCE PARTRIDGE     | 11 |
| INNOVACIÓN 24/25                           | 12 |

## ALUMNI

|   |    |
|---|----|
| ROBERTO PLAZA SYSTEM LEAD ENGINEER SCOTTISH POWER       | 13 |
| JOSE MANUEL SACRISTÁN CIBERSEGURIDAD FARMACEÚTICA ROCHE | 13 |

## CLUBES

|                                      |    |
|--------------------------------------|----|
| CLUB DE ESTUDIANTES "BEYOND REALITY" | 14 |
| CLUB DE INFORMÁTICA C_INT            | 14 |



## INFORME #2 OIAES: LA UNIVERSIDAD DEL FUTURO EN LA ERA DE LA IA

La Universidad Europea de Madrid (UEM) constituyó en 2023 el **Observatorio de Inteligencia Artificial en Educación Superior (OIAES)** cuyo objetivo es entender mejor y divulgar cómo la inteligencia artificial puede y debe enseñarse en la universidad, y cómo puede aplicarse para mejorar la eficiencia de diversos procesos. El primer informe del Observatorio, emitido en septiembre de 2023, analizó el posible impacto de la inteligencia artificial en la educación superior.

El pasado 22 de marzo de 2024 se celebró la segunda reunión con expertos de IA para debatir sobre **el tema del segundo informe que trata de anticipar cómo podría ser la universidad en un futuro**, una vez que la inteligencia artificial esté suficientemente desarrollada e implementada. El propósito con este ejercicio de prospectiva es dar luz sobre un futuro posible de la educación superior, para que cada entidad pueda establecer su hoja de ruta, de manera que la transición sea lo más racional y ordenada posible. No obstante, la enorme incertidumbre existente obliga a ser extremadamente prudentes con cualquier predicción, y a seguir de manera muy cercana y continua la evolución de los acontecimientos, para ajustar cualquier posible plan de acción en tiempo y forma.

El Observatorio está integrado por profesionales de reconocido prestigio en el ámbito académico e industrial, por profesores senior de la Escuela STEAM con experiencia y conocimientos en el terreno de la inteligencia artificial, por profesores senior de otras facultades, y por personal no docente con interés en esta disciplina por sus posibles aplicaciones.

»



“EL PROPÓSITO CON ESTE EJERCICIO DE PROSPECTIVA ES DAR LUZ SOBRE UN FUTURO POSIBLE DE LA EDUCACIÓN SUPERIOR, PARA QUE CADA ENTIDAD PUEDA ESTABLECER SU HOJA DE RUTA...”





### ANZEN ENGINEERING: NUEVO SOCIO INDUSTRIAL PARA EL LORCA

El 10 de enero la escuela STEAM y ANZEN (y, en su nombre, Pablo de la Cruz, su CEO) firmaron un nuevo acuerdo de socio industrial para el Laboratorio de Recursos de Computación (LORCA) que proporcionará a los estudiantes una experiencia inmersiva en proyectos empresariales que contribuye a su crecimiento profesional en el periodo formativo y les acerca a la realidad profesional en un entorno en continuo cambio. Se desarrollarán actividades de simulación relacionadas con asignaturas del Grado en Ingeniería Aeroespacial.

LORCA es un clúster de computación distribuida con más de 700 núcleos y más de 10.000 núcleos CUDA. Además, posee una potencia total de computación distribuida de 4 Teraflops. En este espacio los estudiantes y profesores de las distintas titulaciones de la Escuela de Arquitectura, Ingeniería y Diseño, podrán poner en práctica los conocimientos adquiridos en materias de computación científica, análisis de datos masivos, IA o simulaciones avanzadas. »

### BOSSARD SPAIN: NUEVO SOCIO INDUSTRIAL PARA EL LABORATORIO DE INDUSTRIA 4.0

La empresa BOSSARD Spain se ha unido a los socios industriales del laboratorio Industria 4.0 del Campus de Villaviciosa de Odón. Contar con Bossard como socio industrial del laboratorio nos permite tener a una empresa puntera en el desarrollo de tecnologías orientadas al concepto de Smart Factory. Bossard nos ofrece parte de su tecnología y su experiencia para el aprendizaje de nuestros estudiantes en conceptos innovadores.

Para Antonio García, CEO de Bossard Spain la donación del sistema de logística avanzado que se tiene en el laboratorio simboliza el compromiso de la empresa por la educación y la innovación tecnológica y la contribución de su experiencia, a la creación de una nueva generación de profesionales capaces de liderar la transformación industrial en la era digital.

Esta empresa se une junto con CT Ingenieros y OESIA a aquellas que nos ayudan a convertir nuestro laboratorio de Industria 4.0 en un referente en el mundo de la educación universitaria en el ámbito de la robótica y la automatización de los procesos. »



“LA FIGURA DE LOS SOCIOS INDUSTRIALES COMO BOSSARD SPAIN PERMITE ACERCAR LA REALIDAD DE LA INDUSTRIA AL ESTUDIANTE EN UN ENTORNO PRÁCTICO“...



### ESCAPARATE DE ARQUITECTURAS II: ARCHITECTURE SHOWCASE II

El pasado Lunes 4 de marzo, se renovaron en el Colegio Oficial de Arquitectos de Madrid (COAM), las maquetas de la exposición "Escaparate de arquitecturas: maquetas performativas, prototipos y definiciones materiales realizadas por estudiantes de arquitectura de la Universidad Europea". Son nuevas maquetas, nuevos proyectos y nuevas ideas que nuestros estudiantes de Arquitectura enseñan a los colegiados y ciudadanos de Madrid

.Una buena ocasión para visitar el COAM (C/ Hortaleza 63), y disfrutar de esta exposición, que pone en valor la excelente formación de nuestros futuros Arquitectos/as, y hace más permeable la Arquitectura y sus procesos a los ciudadanos. "Escaparate de arquitecturas" es una iniciativa de la Escuela STEAM, con el apoyo del COAM, nacida en este curso. »

### 4ª EDICIÓN DEL TALLER LIMA-MADRID

El pasado mes de febrero se celebró en la Escuela STEAM la 4ª edición del Taller Lima-Madrid. 18 estudiantes de Arquitectura de UPC Lima trabajaron durante un mes junto a estudiantes de Arquitectura STEAM, una propuesta de recuperación urbana del centro histórico de Lima. Este es un taller de integración centrado en una zona abandonada del casco histórico de la ciudad de Lima, con pocas intervenciones durante el siglo XX, deteriorada, sin equipamientos, pero que conserva valiosas edificaciones coloniales

Los profesores del taller fueron, por parte de UPC Lima, Enrique Gómez de la Torre y Jessica Hernandez Ghigliino, y por parte de la Escuela STEAM, Alvaro Galmés, y Eduardo Arroyo. Destacó, entre las muchas visitas arquitectónicas realizadas, la visita al estudio de Alberto Campo Baeza. Alberto dialogó con los estudiantes, les habló de sus proyectos recientes, y les transmitió los valores e ilusión de la mejor Arquitectura. Esperamos ya la 5ª edición de este taller. »



“ ESTUDIANTES DE ARQUITECTURA DE UPC LIMA Y LA ESCUELA STEAM REALIZAN UNA PROPUESTA DE RECUPERACIÓN URBANA DEL CENTRO HISTÓRICO DE LIMA“ ...

# III SciTech Day

6 y 7 de Marzo de 2024

## III SCITECH DAY

Por tercer año consecutivo, la Escuela ha organizado el día de la Ciencia y la Tecnología, su **III SciTech Day**. Este año, durante dos jornadas, todos nuestros estudiantes, profesores y asistentes de fuera de la universidad pudieron disfrutar de diferentes ponencias y talleres sobre todo tipo de temas de actualidad en el mundo de la Ciencia, la Computación, el Espacio y la Tecnología. En total más de 300 registrados. Durante la primera jornada, Inés Huertas Freire, Head Data & AI en Kairos DS, nos dio una perspectiva muy particular de la redefinición del mundo que conocemos debido a la Inteligencia Artificial. Después, nuestro alumni Luis García del Dedo, CEO & Co-Founder de Product Hackers, contó su experiencia como emprendedor a nuestros estudiantes, sus éxitos, pero sobre todo sus fracasos poniendo a disposición de todos su experiencia

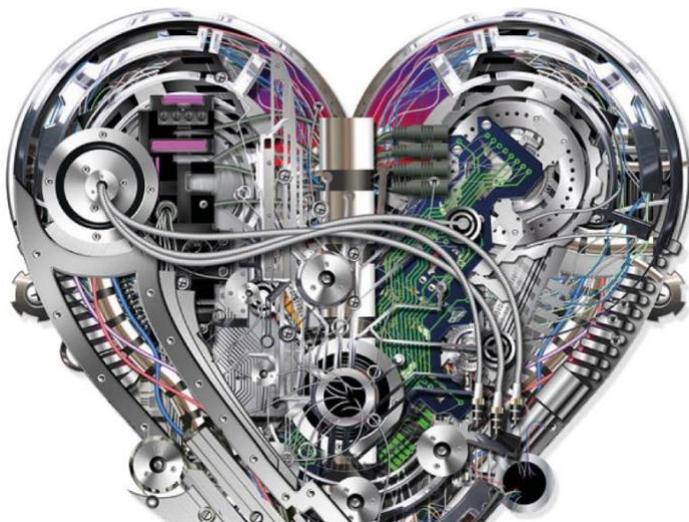


sobre las lecciones aprendidas durante su aventura vital. Tras el café, Luis Rodríguez Soler, CEO de ComplainZen, compartió durante su exposición las diferencias entre ciberseguridad y ciberinteligencia, haciendo hincapié en la necesidad de concienciación de la población en general, y la necesidad de perfiles expertos en seguridad de las tecnologías de la información y las comunicaciones. Esta primera jornada terminó con tres talleres en paralelo sobre Montaje de Telescopios, Smart Contracts y Fabricación digital a cargo de Marcos López-Cañiego (SSC Gorup-ESA), Jorge Ordovás (Telefónica) y Erik Lesta (FabLab UEM).

Al día siguiente, arrancamos con Laura Lacarra, Head of DevReal en Telefónica, que por segunda vez participaba en nuestras jornadas y, en este caso, para contar a los asistentes por qué es importante Open Gateway y qué es el API de la alianza Cámara. Laura dejó paso a Michele Armano, científico de la ESA (Agencia Espacial Europea) que nos habló de la misión LISA y la observación de ondas gravitacionales en el espacio. A continuación, llegó el turno de Enrique Serrano, CEO de Hackrocks que nos descubrió las oportunidades y riesgos que hay detrás del uso de la IA generativa en el mundo de la ciberseguridad.

Para terminar un apasionante recorrido por la evolución de la IA en los últimos tiempos de la mano del divulgador y experto en IA Carlos Santana (@dotCSV) y una ilustrativa mesa redonda sobre cómo preparar tu carrera profesional desde el primer empleo en la que participaron Marta Martín (CDS HPE), David de la Fuente (SENER) y Virginia Lozano (Telefónica). »





## Jornada de “Ingeniería Con Corazón”

Ingeniería desde un punto de vista del que casi nunca hablamos

### ¿CUÁNDO?

Jueves 7 de Marzo de 14:15-18:30 Auditorio B  
Viernes 8 de Marzo de 09:00-14:30 Auditorio B

### ¿DÓNDE?

Universidad Europea de Madrid  
Villaviciosa de Odón. 28670 Madrid

### II JORNADAS DE INGENIERÍA CON CORAZÓN. 7-8 MARZO 2024

Durante los días 7 y 8 de marzo, la Escuela STEAM celebró las II Jornadas de Ingeniería con corazón. Las jornadas tienen como objetivo ofrecer una imagen de la ingeniería más social que a veces no se visibiliza. Ofrece, tanto a los estudiantes de ingeniería como a los de otras titulaciones, la oportunidad de conocer iniciativas, empresas y distintos profesionales que cuentan de primera mano sus proyectos y experiencias.

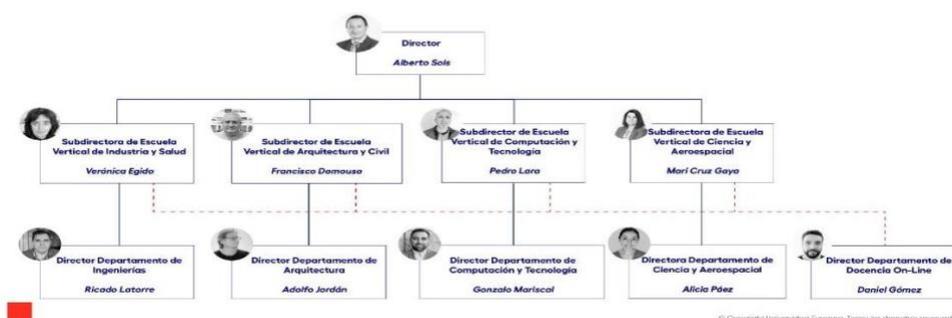
El primer día, María José Alonso científica de CIMUS habló sobre el proyecto MEFISTO, en el que la bioingeniería está revolucionando la medicina inteligente, Amparo Soler, Investigadora Senior en Energía Nuclear y Presidenta de Women In Nuclear (WiN) SPAIN, compartió su experiencia como ingeniera nuclear derribando mitos y finalizó Noelia Sanchez-Ortiz, doctora en ingeniería aeroespacial, de Arribes Enlightenment, que habló sobre la basura espacial y su vigilancia. El segundo día las ponentes fueron: Estefanía Estévez Priego, ingeniera en telecomunicaciones y Máster en Ingeniería Biomédica que habló de la Neurociencia y su Proyecto Cerebro Humano, Ana Ye Zhang, Enfermera e Ingeniera Biomédica, fundadora de Owned Innovation, que describió las soluciones médicas innovadoras que desarrollan en la empresa para personas ostomizadas, Mila Puig, ingeniera industrial, alumna de la Universidad Europea, que compartió su experiencia vital y su papel en Skydance Animation y finalmente Susana Magro, ingeniera de caminos, que habló sobre su experiencia en la gestión del agua, la sostenibilidad y el cambio climático. »



“LAS JORNADAS TIENEN COMO OBJETIVO OFRECER UNA IMAGEN DE LA INGENIERÍA MÁS SOCIAL QUE A VECES NO SE VISIBILIZA...”



## Organigrama (enero 2024)



© Copyright Universidad Gaspar. Todos los derechos reservados.

## NUEVO ORGANIGRAMA DE LA ESCUELA

En los últimos cinco años hemos crecido en todas las dimensiones (número de estudiantes, satisfacción, etc.) gracias al excelente trabajo de todos en nuestra Escuela. Este crecimiento nos ha llevado a incrementar la estructura de nuestra organización. Por ello, desde el pasado mes de enero, Alicia Páez forma parte de la Junta de Escuela como directora del Departamento de Ciencia y Aeroespacial.

Esta reestructuración favorece el proceso de verticalización de nuestra universidad, en la que alineamos grado y postgrado por áreas de conocimiento. De esta forma, nuestra Escuela queda organizada en cuatro áreas de conocimiento o verticales (Industria y Salud, Arquitectura y Civil, Computación y Tecnología, Ciencia y Aeroespacial), reforzadas cada una de ellas por su correspondiente Dirección de Departamento, junto con el apoyo transversal de la Dirección de Docencia On-line. »

## CONSEJO ASESOR EMPRESARIAL

El pasado 27 de febrero, se celebró una nueva reunión de nuestro Consejo Asesor Empresarial. En esta ocasión el tema sobre el que les quisimos consultar fue la Ciberseguridad en la era de la Inteligencia Artificial: cómo lo están abordando en sus organizaciones y qué necesidades tienen en cuanto a las competencias, relacionadas con este tema, con la que los egresados universitarios deben comenzar su andadura profesional.

A la reunión asistieron, Javier Pérez de Vargas (Real Academia de Ingeniería), Belén Moneo (Moneo Brock Studio), Daniel Acuña (ISDEFE), Francisco Álvarez (EUROFINS), Aurora del Castillo (AIRBUS), Javier Romero (Navantia), Beatriz Herranz (Telefónica),

José Miguel Pascual (INDRA) y miembros de la Junta de Escuela. Se debatió sobre la peculiaridad de una disciplina en la que el propio conocimiento de esta es lo que sustenta la amenaza de un uso inadecuado y la importancia, más si cabe que en otras disciplinas, de incluir en la formación aspectos éticos y regulatorios relacionados. Motivo por el cual, además se debe proporcionar una formación mínima acerca de seguridad de los sistemas de información en cualquier disciplina. Hay que generar una conciencia de lo que son hábitos ciberseguros y de los que no lo son.

El área de la ciberseguridad abre la puerta también al reciclaje de perfiles más senior o simplemente a perfiles a los que la IA esté, de una u otra manera, desplazando. Por último, se comentó también la necesidad de que la Universidad, como cualquier otra institución preserve también su propia seguridad ante unas amenazas de las que no está exenta. »



“SE DEBATIÓ SOBRE LA PECULIARIDAD DE UNA DISCIPLINA EN LA QUE EL PROPIO CONOCIMIENTO DE ESTA ES LO QUE SUSTENTA LA AMENAZA...”



CONTACT » C/Tajo s/n 28670 Villaviciosa de Odón. Madrid WEB » <https://universidadeuropea.es/madrid>



### CICLO DE REFERENTES ÁNGELES SANTAMARÍA

El 15 de febrero Ángeles Santamaría, ex-CEO de Iberdrola España, fue entrevistada dentro del Ciclo Referentes por el Director de la Escuela. Estudiantes y profesores disfrutaron y aprendieron de las sabias reflexiones de Ángeles, que valoró la importancia del saber escuchar, las ganas de aprender, la resiliencia y el trabajo en equipo como elementos fundamentales en su exitosa carrera profesional. »

“ESTUDIANTES Y PROFESORES DISFRUTARON Y APRENDIERON DE LAS SABIAS REFLEXIONES DE ÁNGELES QUE VALORÓ LA IMPORTANCIA DEL SABER ESCUCHAR...”



### AULA 2024

Al igual que en años anteriores, la Universidad Europea participó en la edición de 2024 de AULA, el salón internacional del estudiante y la oferta educativa celebrado el 6 y 10 de marzo. En el evento, los estudiantes a partir de cuarto curso de la ESO, Bachillerato y Formación Profesional pudieron conocer, a través de las instituciones participantes, las distintas ofertas formativas a su disposición. La Escuela formó parte del expositor de nuestra Universidad, donde miembros de su Junta de Escuela, coordinadores de titulación y directores de programas de Máster facilitaron información acerca de los variados itinerarios formativos STEAM..»

### ALUMNOS DEL GRADO EN FÍSICAS VISITAN EL CENTRO DE ASTROBIOLOGÍA DEL INTA-CSIC

El pasado 12 de marzo, alumnos del Grado en Física de la Escuela STEAM de la UE tuvieron la oportunidad de visitar el Centro de Astrobiología del INTA. Jose A. Rodríguez Manfredi, director del departamento de instrumentación aeroespacial, nos acompañó en la visita explicándonos varios de los proyectos en los que están inmersos, mostrándonos el instrumental y laboratorios de los que disponen. »





### COMPETICIÓN DE PROGRAMACIÓN ADA BYRON

Un año más, la Escuela STEAM participó en el concurso universitario de programación AdaByron, dirigido a estudiantes matriculados en titulaciones que incluyan materias de programación. En esta competición, los alumnos participan en equipos constituidos por tres estudiantes, disponiendo de cinco horas para resolver una serie de problemas de programación propuestos –típicamente entre ocho y doce retos. Los equipos pueden programar sus soluciones en lenguajes *mainstream* a su elección, tales como C++, Java o Python.

Dos de los cinco equipos que participaron en la primera etapa local en la Escuela STEAM alcanzaron la etapa regional, celebrada en el Campus de Leganés de la Universidad Carlos III los días 8 y 9 de marzo. La competición con otros equipos universitarios resultó enriquecedora y divertida, mejorando las capacidades de nuestros estudiantes como programadores y acercándoles aún más a la realidad de sus futuras profesiones. En efecto, el mero entrenamiento de los equipos de cara a la competición tiene un impacto muy positivo en el aprendizaje de los estudiantes en sus asignaturas de programación.»

### CRISTINA DÍAZ MORENO Y EFRÉN GARCÍA GRINDA, PROFESORES INVITADOS SEGUNDO SEMESTRE 2023- 2024

Tras las estancias de Giancarlo Mazzanti o de Eduardo Arroyo (ahora además ya, definitivamente, profesor en nuestro Claustro), ha sido para la Escuela un privilegio también, recibir, como invitados durante el S2 de éste 23/24, a los muy prestigiosos arquitectos Cristina Díaz Moreno y Efrén García Grinda, actualmente catedráticos en la Universität für angewandte Kunst de Viena. Efrén y Cristina han participado muy activamente en diversas actividades con profesores y estudiantes; contribuyendo al desarrollo de un corpus teórico y de un marco de trabajo común para las materias de Proyectos Arquitectónicos, interaccionando con los grupos de Investigación y colaborando con nuestra Revista Europea de Investigación en Arquitectura, desarrollando y organizando workshops transversales, y otras muchas actividades, tanto en el Grado como en el Máster Habilitante. Su trabajo está basado en la colaboración y en la sinergia entre distintas disciplinas, para vincular la práctica profesional con la académica y la intelectual. Después de más de una década de concursos ganadores y presencia constante en medios especializados y grandes muestras como la Biennale di Venezia, AMID.cero9 han construido, entre otros, la Fundación Giner de los Ríos o el Palacio del Cerezo en Flor, y desarrollaron importantes proyectos en los Emiratos Árabes y Finlandia. Toda su labor fue recogida en una exposición monográfica llevada a cabo en Londres y ha sido acompañada de una retrospectiva de toda la obra titulada "Third Natures. A Micropedia.»



“DESPUÉS DE MÁS DE UNA DÉCADA DE CONCURSOS GANADORES Y PRESENCIA CONSTANTE EN GRANDES MUESTRAS COMO LA BIENNALE DE VENEZIA, AMID.CERO9 HAN CONSTRUÍDO, ENTRE OTROS, LA FUNDACIÓN GINER DE LOS RÍOS.”



### ESTUDIANTES DEL GRADO EN INGENIERÍA MATEMÁTICA EN CIENCIA DE DATOS VISITAN 'LA CABINA' DE TELEFÓNICA

El pasado 8 de marzo un grupo de estudiantes del Grado en Ingeniería Matemática en Ciencia de Datos visitan 'La Cabina'. Otra de las actividades derivadas de nuestro acuerdo de Alianza Estratégica que tenemos con Telefónica. En este espacio de innovación y demostraciones, pudieron ver y tocar en primera persona las innovaciones tecnológicas aplicadas a soluciones empresariales. »

“ESCUCHAR DE LOS EXPERTOS DE PROYECTOS DE TRANSFORMACIÓN E INNOVACIÓN CÓMO LA TECNOLOGÍA DIGITAL ABRE NUEVOS CAMINOS...”



### I EDICIÓN TECNOLOGÍA DE LA EDIFICACIÓN UEM. INVITADOS: MIKE SCHLAICH Y ENRIQUE AZPILICUETA

El pasado viernes, 19 de enero, se celebró la "I Edición Tecnología de la Edificación UEM", comisariado por José Jurado, en la que compartimos conferencia, mesa redonda y sesiones críticas con nuestros estudiantes de Grado y Máster de Arquitectura y Civil/Caminos y dos invitados de excepción. Mike Schlaich (schlaich bergermann partner sbp), impartió una conferencia sobre sus más recientes investigaciones y obras, y respondió junto a Enrique Azpilicueta a las preguntas de los estudiantes. »

### PREMIO A TRABAJO FIN DE MASTER ESTUDIANTE MASTER EN INGENIERÍA INDUSTRIAL IRENE PLAZA

La estudiante del Máster en Ingeniería Industrial de la Escuela STEAM obtuvo el premio a la Innovación Tecnológica al Trabajo Fin de Máster que otorga la Fundación Rodolfo Benito Samaniego. Estos premios se definen, en su origen, en dos ámbitos concretos. Por una parte la innovación y desarrollo en el campo científico tecnológico y por otro en valores de convivencia como la paz, la solidaridad, la libertad o la democracia. Nuestra enhorabuena a Irene Plaza y a su tutor de Trabajo Fin de Master, Victor Manuel Padrón. »





### INAUGURACIÓN CASETA METEOROLÓGICA

Acabamos de finalizar la instalación de nuestra Caseta Meteorológica, situada entre los edificios C y D del Campus de Villaviciosa, que cuenta con una estación meteorológica de campo y un equipo para medir la temperatura y la humedad del aire. Esta estación permitirá a nuestros estudiantes tomar datos meteorológicos en tiempo real, almacenarlos y procesarlos para su utilización en proyectos con distintas funcionalidades. »

“ESTA ESTACIÓN PERMITIRA A NUESTROS ESTUDIANTES TOMAR DATOS METEOROLÓGICOS EN TIEMPO REAL “...



### INAUGURACIÓN DE LA ESTACIÓN DE TELESCOPIOS

En las próximas semanas, el campus de Villaviciosa de Odón, contará con un punto de observación astronómica. El objetivo de esta nueva instalación es dar soporte a diferentes clubes, como el de Ciencias y el de Astronomía, para sus actividades, tanto de observación astronómica como de formación en diferentes aspectos de la Astronomía. Las actividades a realizar, organizadas por estudiantes fundamentalmente, cubren desde la observación visual y reconocimiento del cielo nocturno hasta la astrofotografía planetaria. El punto de observación cuenta con tres telescopios: Telescopio SkyWatcher Dobson 12" extensible 305/1500 para observación de cielo profundo, Telescopio Schmidt-Cassegrain Celestron AVX 8S 12026, con montura CELESTRON ADVANCED VX (AVX) y un telescopio SkyWatcher Refractor Acromático 120/600 AZ3 con montura altacimutal. »

### HANDTHINKINGS 2024

La Universidad Europea celebrará una nueva edición del HandsThinking, el festival de Arquitectura, Ingeniería y Diseño, con talleres y actividades sobre diseño, arquitectura, arte, tecnología o ciencias, organizado por y para los estudiantes. La iniciativa HandsThinking, tal y como hace en cada nuevo ciclo, pondrá otra vez de manifiesto la potencia del modelo académico con el que se aprende en nuestra Universidad, esto es, con proyectos reales, equipos multidisciplinarios, pensando con las manos y experimentando con las nuevas tecnologías, para descubrir infinitas posibilidades. Un auténtico festival de las disciplinas STEAM, que regresará con toda su fuerza, celebrando los puntos de encuentro entre la Arquitectura y la Informática, entre los Videojuegos y las Matemáticas, o entre la Física y el Diseño, entre otras muchas titulaciones. »





### IT SEMINAR 2024

La Universidad Europea de Madrid participará en la XVI edición del IT Seminar que se celebrará en Finlandia (Haaga-Helia University of Applied Sciences) del 2 al 5 de abril de 2024.

El IT-Seminar es un evento académico internacional que cuenta con la participación de profesores y estudiantes de diferentes universidades europeas. Consiste en la impartición de conferencias y el desarrollo de workshops por parte de los profesores invitados, en colaboración con los estudiantes, en relación a las tecnologías de información y temas afines como realidad virtual, IoT, robótica e inteligencia artificial. 3 profesores y 10 estudiantes de la Escuela STEAM organizarán un día completo del evento. »

“EL IT-SEMINAR ES UN EVENTO ACADÉMICO INTERNACIONAL QUE CUENTA CON LA PARTICIPACIÓN DE PROFESORES Y ESTUDIANTES DE DIFERENTES UNIVERSIDADES EUROPEAS..”



### DR. MAARTEN BONNEMA, PROFESOR VISITANTE

El Dr. Maarten Bonnema, Catedrático de ingeniería de sistemas y diseño multidisciplinar en la University of Twente, estará en la Escuela como profesor visitante durante el mes de mayo. Su estancia será un importante estímulo intelectual para la Escuela, especialmente para el claustro y los estudiantes de los programas de ingeniería. »

### PROFESOR VISITANTE DR. BRUCE PARTRIDGE

El profesor e investigador Bruce Partridge de la Universidad Haverford College (Pensilvania, Estados Unidos) visitará la Escuela STEAM el próximo mes de abril. Bruce Partridge ha dedicado gran parte de su carrera a la investigación del fondo cósmico de microondas (CMB), el “calor” remanente del origen del Universo con el Big Bang. Estos estudios proporcionan información sobre la naturaleza y distribución de la materia cuando el Universo tenía sólo unos pocos cientos de miles de años. Durante su estancia en la universidad, impartirá diversos seminarios relacionados con el ámbito de la cosmología y el fondo cósmico de microondas. »



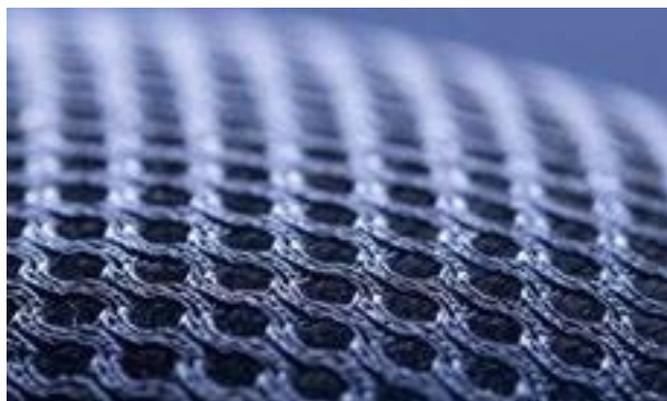


## INNOVACIÓN 24-25

Para el curso 24/25 que comienza en septiembre hemos realizado un gran esfuerzo de innovación en másteres universitarios. En total hemos trabajado en 14 iniciativas de innovación. De todas ellas caben destacar los siguientes Másteres Universitarios. Máster Universitario en Ingeniería Física de Nuevos Materiales. Para formar profesionales con un perfil enfocado al desarrollo, creación y caracterización de nuevos materiales que puedan mejorar la tecnología y reducir su coste. Máster Universitario en Cloud Devops. Los estudiantes se convertirán en expertos en crear, implementar, monitorizar y migrar servicios a la nube, utilizando las tecnologías más pujantes y con más demanda en el mercado laboral. Máster Universitario en Arquitectura Sostenible y Bioconstrucción. Con este máster el estudiante adquiere los conocimientos necesarios para ser un experto en materiales, diseño pasivo, integración de energías renovables y soluciones que equilibren la construcción con el entorno natural.

Máster Universitario en Robótica y Automatización. El estudiante podrá aplicar los nuevos avances tecnológicos en robótica y vehículos robóticos, investigar sobre la navegación autónoma y la interacción social de los robots, implementar sistemas robóticos y desarrollar la automatización aplicando las técnicas de la IoT y los gemelos digitales.

Máster Universitario en Desarrollo de Aplicaciones Web. Se tratan los principios básicos de la programación web como HTML, CSS y JS hasta los frameworks más utilizados para el desarrollo de frontales y backend web. Se utilizan las tecnologías más punteras y utilizadas a día de hoy, como Python y MongoDB, en un formato basado en la práctica y la realización de proyectos. »



“LOS ESTUDIANTES SE CONVERTIRÁN EN EXPERTOS EN, IMPLEMENTAR, MONITORIZAR Y MIGRAR SERVICIOS A LA NUBE, UTILIZANDO LAS TECNOLOGÍAS MÁS PUJANTES”.





### ROBERTO PLAZA SYSTEM LEAD ENGINEER SCOTTISH POWER

Estudié la doble titulación de informática y ADE porque estas carreras ofrecen la mayor flexibilidad que se puede encontrar en el mercado laboral. Durante este periodo participamos en todo tipo de concursos y proyectos. Ganando el concurso sobre drones Egg-Drop, quedando tercero en el concurso internacional de Robotica Laureate Award for Excellence in Robotics Engineering en Perú, ganando también el premio Equifax de Startup programme... Todas estas iniciativas sembraron en mí lo que me llevaría a crear mi empresa Optren junto a dos compañeros de carrera.

Tras acabar mis estudios, fui seleccionado como uno de los ganadores del Programa Internacional Becas Máster de Iberdrola en 2019. Viví una experiencia internacional mientras estudiaba un máster en Big Data en Escocia.

Trabajé para Iberdrola como Técnico de Sistemas en el departamento de Infraestructura.

Al poco tiempo, en 2023, me surgió la oportunidad de ayudar a crear un departamento similar al que había estado trabajando para Scottish Power, donde actualmente me encuentro con el cargo de System Lead Engineer. »

### JOSE MANUEL SACRISTÁN CIBERSEGURIDAD FARMACEÚTICA ROCHE

Jose Manuel Sacristan es un ejemplo de excelencia académica y profesional. Tras graduarse en una doble ingeniería en telecomunicaciones e industriales en la Universidad Europea, comenzó su carrera profesional trabajando más de 8 años para sanidad, gestionando redes industriales. Posteriormente, obtuvo una beca en Airbus, donde continuó sus estudios con un MBA y una ingeniería superior industrial en esta misma universidad.

En 2014, comenzó a trabajar como profesor de redes con formaciones CISCO. En este momento, se introdujo en el sector de la ciberseguridad industrial, un campo completamente novedoso en España. Su conocimiento en redes industriales, junto con su nuevo conocimiento en redes informáticas, le permitió ser uno de los pioneros en el mundo en esta materia.

Desde entonces, el profesor y alumni ha trabajado en empresas del sector como S2Isec y Entelgy como consultor. Posteriormente, pasó a ser uno de los manager de Capgemini a nivel global. Durante todo este tiempo, ha continuado estudiando, obteniendo un máster de profesorado en la Universidad Europea, un máster en Ciencia de Computación y tecnología en la UC3M, y un doctorado en inteligencia artificial aplicada a la ciberseguridad industrial en la UC3M.

En 2019, se incorporó a la compañía americana Honeywell para trabajar en proyectos repartidos por todo el mundo, desde Rusia hasta África. Actualmente, se encuentra trabajando en la farmacéutica Roche, llevando la ciberseguridad industrial, así como la monitorización de los sistemas de perímetro. »





### CLUB DE ESTUDIANTES "BEYOND REALITY"

"Beyond Reality" es un club de estudiantes de la Universidad Europea, liderados por el estudiante de la Escuela STEAM Carlos Sánchez. El club se enfoca en la divulgación de las tecnologías de realidad virtual y realidad aumentada. Entre sus actividades del curso 2023-24 destacan la organización de talleres de libre acceso para estudiantes de la universidad sobre estas tecnologías, la organización de game jams, la participación en proyectos para empresas, y la participación en eventos internacionales como el IT Seminar 2024 en Finlandia. » Este último, es el proyecto más ambicioso del club por ahora, se trata de un seminario tecnológico internacional, en el que el equipo de Beyond Reality viajará a Finlandia para enseñar en un taller cómo construir un simulador de combate aéreo en realidad virtual. Este taller, viene acompañado también de un proyecto no menos ambicioso, ya que aparte de realizar el taller, se presentará una versión propia del simulador para realizar una competición entre los asistentes del seminario.

Aunque el club es relativamente nuevo, ha llegado con mucha fuerza y cuenta con muchos planes para el futuro, está formado por un equipo lleno de ambición y emocionado por trabajar en ideas y proyectos cada vez más exigentes.»

### CLUB DE INFORMÁTICA C\_INT

El club de informática C\_INT continúa con su actividad y en esta ocasión, el equipo HackNet, especializado en ciberseguridad, ha organizado una competición Capture The Flag, ambientada en un mundo mágico y fantástico en la que participaron casi 40 personas, internas y externas. Para la competición se utilizó la plataforma de HackRocks, que también se había utilizado para la fase local del concurso de programación AdaByron unos días antes. Ambas competiciones fueron todo un éxito y los ganadores obtuvieron diferentes tipos de licencias de acceso para la plataforma de entrenamiento en ciberseguridad de HackRocks.

Otra de las actividades fue un espectacular taller de desarrollo de aplicaciones con SWIFT para las gafas Vision Pro de Apple a cargo del conocido "Apple Evangelist" Julio Cesar Fernández, director Académico de Apple Coding Academy. »

